

## ВАРИАНТ

### Колодец 3D

Колодец 3D – система панорамного проецирования изображения. Выходными данными является трехмерная обстановка, генерируемая УСТВ Ирис-Т и другими системами визуализации.

Основные сферы применения изделия:

- совместное использование с виртуальными тренажерами (индивидуальными и групповыми)
- демонстрационное представление информации
- ситуационные центры и залы заседаний
- выставочный стенд

Визуализация результатов имитационного моделирования на не прямые экраны, в том числе цилиндрические, способствует усвоению знаний, умений, навыков. Использование в сочетании с виртуальными тренажерами системы панорамного проецирования помогает достичь эффекта присутствия, что позволяет значительно расширить базовые возможности тренажеров, тем самым влияя на качество обучающих мероприятий.

### Экранный комплекс

Для изготовления экранного комплекса доступны стандартные формы: цилиндр, сфера, полусфера, усеченный конус, а так же иные виды экранов под индивидуальный заказ.

Индивидуальные особенности конструкции определяются исходя из требований заказчика. Изменяемые параметры экранных комплексов:

- диаметр
- высота стенок экрана
- вид системы затенения
- материал поверхности экрана
- общий вес

Угол обзора экранного комплекса варьируется вплоть до 360 градусов по горизонтали и 180 градусов по вертикали для цилиндрического экрана; до 180 градусов по горизонтали и 110 градусов по вертикали для сферического экрана. Индивидуальные параметры обзора определяются при формировании комплекта поставки. Шаг изменения угла обзора не ограничивается.

Для выставочных и презентационных стендов возможно размещение изображений заказчика на наружной поверхности экранного комплекса.

### **Система проекторов**

Панорамное проецирование изображения обеспечивается проекторами, каждый из которых транслирует данные с видеоканалов и представляет обзор в 60 градусов.

Конечное изображение имеет бесшовное соединение и равномерные параметры яркости и контраста на протяжении всей ширины обзора.