



СИСТЕМА ТРЕХМЕРНОЙ ВИЗУАЛИЗАЦИИ КРУГОВОЙ ЗАКАБИННОЙ ОБСТАНОВКИ «КОЛОДЕЦ 3D»

ОСОБЕННОСТИ
И ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ
ВОЗМОЖНОСТИ

КОЛОДЕЦ 3D


НАУЧНО-ПРОИЗВОДСТВЕННОЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ
РУСБИТЕХ

НАЗНАЧЕНИЕ

**СОВМЕСТНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
С ТРЕНАЖЕРАМИ ВООРУЖЕНИЯ,
ВОЕННОЙ И СПЕЦИАЛЬНОЙ ТЕХНИКИ
И ДРУГИМИ ТЕХНИЧЕСКИМИ
СРЕДСТВАМИ ОБУЧЕНИЯ,
В КОТОРЫХ ТРЕБУЕТСЯ ТРЕХМЕРНАЯ
ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ОБСТАНОВКИ,
А ТАКЖЕ В КАЧЕСТВЕ СИСТЕМЫ
ВЫВОДА ЛЮБОЙ ГРАФИЧЕСКОЙ
ИНФОРМАЦИИ НА НЕПЛОСКИЕ
ЭКРАНЫ.**

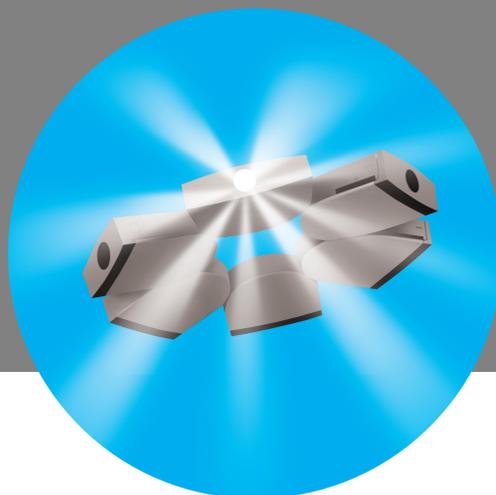
ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

- СОВМЕСТНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ С ТРЕНАЖЕРАМИ (ТРЕНАЖЕРНЫМИ КОМПЛЕКСАМИ, ДРУГИМИ ВИРТУАЛЬНЫМИ ТЕХНИЧЕСКИМИ СРЕДСТВАМИ ОБУЧЕНИЯ) ДЛЯ ВИЗУАЛИЗАЦИИ ВНЕШНЕЙ ОБСТАНОВКИ
- ДЕМОНСТРАЦИОННОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ, ПРЕЗЕНТАЦИИ
- СИТУАЦИОННЫЕ ЦЕНТРЫ И ЗАЛЫ ЗАСЕДАНИЙ
- ВЫСТАВОЧНЫЕ СТЕНДЫ
- ОБЗОРНЫЕ ПЛОЩАДКИ И Т.П.

ОСНОВНЫЕ ОСОБЕННОСТИ

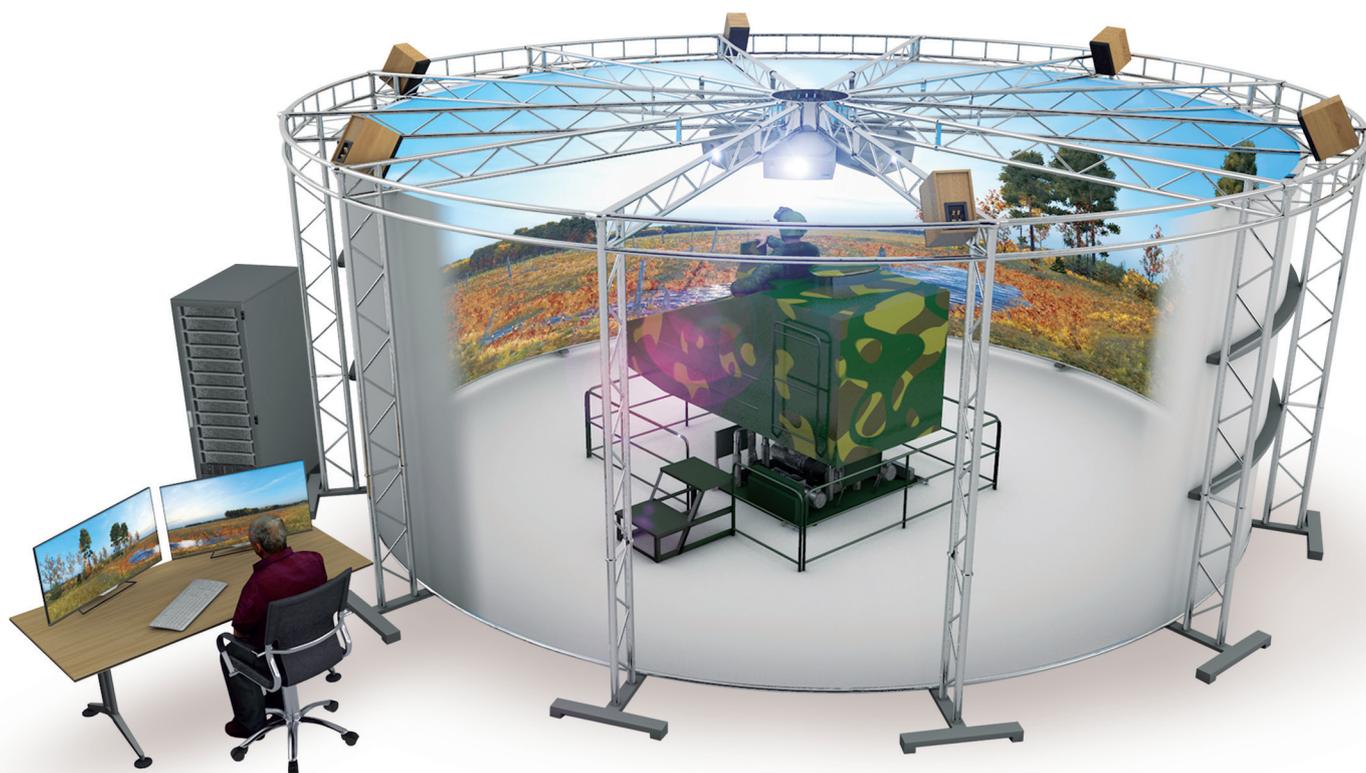
ВИЗУАЛИЗАЦИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ ИМИТАЦИОННОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ НА НЕПЛОСКИЕ ЭКРАНЫ: ЦИЛИНДР, СФЕРА, ПОЛУСФЕРА, УСЕЧЕННЫЙ КОНУС, А ТАК ЖЕ ИНЫЕ ВИДЫ ЭКРАНОВ РАЗЛИЧНОГО УГЛА ОБЗОРА. УГОЛ ОБЗОРА ВНУТРИ ЭКРАННОГО КОМПЛЕКСА ВАРЬИРУЕТСЯ ВПЛОТЬ ДО 360 ГРАДУСОВ. ИЗОБРАЖЕНИЕ ИМЕЕТ БЕСШОВНОЕ СОЕДИНЕНИЕ И РАВНОМЕРНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ЯРКОСТИ И КОНТРАСТА НА ПРОТЯЖЕНИИ ВСЕЙ ШИРИНЫ ОБЗОРА.

ПРОЕКЦИОННАЯ СИСТЕМА
МНОГОКАНАЛЬНОЙ ВИЗУАЛИЗАЦИИ
НА ОСНОВЕ ПРОЕКТОРОВ



СОСТАВ

- ГРАФИЧЕСКИЕ СТАНЦИИ
- РАБОЧЕЕ МЕСТО
- ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
- ЦИФРОВЫЕ ПРОЕКТОРЫ
- АКУСТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА
- ЭКРАН



ХАРАКТЕРИСТИКИ



ГРАФИЧЕСКАЯ СТАНЦИЯ (ОДИН КАНАЛ ВИЗУАЛИЗАЦИИ):

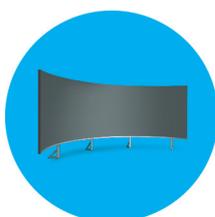
- ЦЕНТРАЛЬНЫЙ ПРОЦЕССОР: X86-64 С ТАКТОВОЙ ЧАСТОТОЙ НЕ НИЖЕ 3,5 ГГЦ, НЕ ХУЖЕ INTEL CORE I7 4-ГО ПОКОЛЕНИЯ
- ОБЪЕМ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ: НЕ МЕНЕЕ 16 ГБАЙТ
- ОБЪЕМ ПОСТОЯННОЙ ПАМЯТИ: НЕ МЕНЕЕ 1 ТБАЙТ
- СЕТЕВОЙ ИНТЕРФЕЙС: ETHERNET НЕ ХУЖЕ 1 ГБИТ/С
- ВИДЕОКОНТРОЛЛЕР: НЕ ХУЖЕ NVIDIA GEFORCE GTX780



ПРОЕКЦИОННАЯ СИСТЕМА МНОГОКАНАЛЬНОЙ ВИЗУАЛИЗАЦИИ НА ОСНОВЕ ПРОЕКТОРОВ:

- ТИП ОПТИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ: DLP
- РАЗРЕШЕНИЕ: 1920X1080
- СВЕТОВОЙ ПОТОК: НЕ МЕНЕЕ 5000 ANSI LM
- КОНТРАСТНОСТЬ: НЕ МЕНЕЕ 20000:1
- РАВНОМЕРНОСТЬ ЯРКОСТИ: 90%
- КОМПЬЮТЕРНЫЙ ВХОД: DVI-D/HDMI

ПАНОРАМНОЕ ПРОЕЦИРОВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ ОБЕСПЕЧИВАЕТСЯ ПРОЕКТОРАМИ, КАЖДЫЙ ИЗ КОТОРЫХ ТРАНСЛИРУЕТ ДАННЫЕ С ВИДЕОКАНАЛОВ И ПРЕДСТАВЛЯЕТ ОБЗОР В 90 ГРАДУСОВ. ИЗОБРАЖЕНИЕ, ВЫВОДИМОЕ НА ЭКРАН, ИМЕЕТ БЕСШОВНОЕ СОЕДИНЕНИЕ И РАВНОМЕРНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ЯРКОСТИ И КОНТРАСТА НАПРОТЯЖЕНИИ ВСЕЙ ШИРИНЫ ОБЗОРА.



ЭКРАННЫЙ КОМПЛЕКС

ДЛЯ ИЗГОТОВЛЕНИЯ ЭКРАННОГО КОМПЛЕКСА ДОСТУПНЫ СТАНДАРТНЫЕ ФОРМЫ: ЦИЛИНДР, СФЕРА, ПОЛУСФЕРА, УСЕЧЕННЫЙ КОНУС, А ТАК ЖЕ ИНЫЕ ВИДЫ ЭКРАНОВ ПОД ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ЗАКАЗ.

ОСОБЕННОСТИ КОНСТРУКЦИИ ОПРЕДЕЛЯЮТСЯ ПО ТРЕБОВАНИЯМ ЗАКАЗЧИКА.

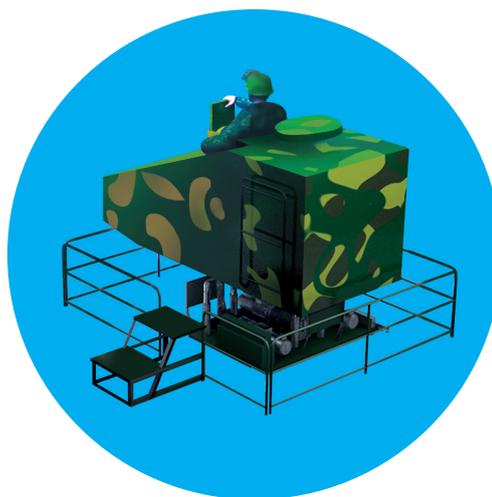
УГОЛ ОБЗОРА ВНУТРИ ЭКРАННОГО КОМПЛЕКСА ВАРИРУЕТСЯ ВПЛОТЬ ДО 360 ГРАДУСОВ И ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ ПРИ ФОРМИРОВАНИИ ЗАКАЗА ИЗДЕЛИЯ. ШАГ ИЗМЕНЕНИЯ УГЛА ОБЗОРА НЕ ОГРАНИЧИВАЕТСЯ. ДЛЯ ВЫСТАВОЧНЫХ И ПРЕЗЕНТАЦИОННЫХ СТЕНДОВ ВОЗМОЖНО РАЗМЕЩЕНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ ЗАКАЗЧИКА НА НАРУЖНОЙ ПОВЕРХНОСТИ ЭКРАННОГО КОМПЛЕКСА.



АКУСТИЧЕСКАЯ СИСТЕМА

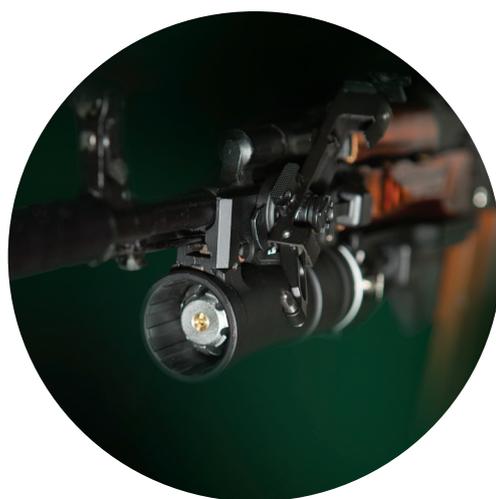
ЗВУКОВАЯ СХЕМА 7.1 ОБЩЕЙ МОЩНОСТЬЮ 60 Вт

**СОВМЕСТНОЕ
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
С ТРЕНАЖЕРАМИ
ВООРУЖЕНИЯ**





ПРИМЕР
ИСПОЛЬЗОВАНИЯ
В СТРЕЛКОВОМ
ТРЕНАЖЕРЕ





117105, МОСКВА,
ВАРШАВСКОЕ ШОССЕ, Д. 26, СТР. 11
ТЕЛ.: +7 (495) 648 06 40
ФАКС: +7 (495) 648 06 39
E-MAIL: MAIL@RUSBITECH.RU
WWW.RUSBITECH.RU

**НА СЛУЖБЕ
ОТЕЧЕСТВУ**